

d.velop

d.ecs script: Administrieren

Inhaltsverzeichnis

1. d.ecs script	3
1.1. Basisinformationen zur Anwendung und zum Handbuch	3
1.1.1. Über d.ecs script	3
1.2. Installieren und Deinstallieren	3
1.2.1. Installieren von d.ecs script	3
1.2.2. Deinstallieren von d.ecs script	3
1.3. Erste Schritte	3
1.3.1. Verwalten von Skripten	3
1.4. Weitere Funktionen und Einstellungen	4
1.4.1. Benutzen der API	4
1.5. Weitere Informationsquellen und Impressum	6

1. d.ecs script

1.1. Basisinformationen zur Anwendung und zum Handbuch

In diesem Kapitel finden Sie allgemeine Produktinformationen und Anwenderhinweise.

1.1.1. Über d.ecs script

d.ecs script ist ein Service über den Sie PowerShell-Skripte zentral anderen Diensten und Programmen zur Verfügung stellen können. Einige Programme der d.velop AG können diese Skripte direkt aufrufen. Desweiteren besteht die Möglichkeit die Skripte über die API abzurufen und anzusprechen.

Die d.velop AG übernimmt nur den Support für den Service selber. Die d.velop AG übernimmt keinerlei Haftung oder Support für die hinterlegten Skripte und die Schäden, die bei der Ausführung der Skripte entstehen können.

1.2. Installieren und Deinstallieren

Dieses Kapitel enthält die Systemvoraussetzungen sowie hilfreiche Informationen zur Installation und Deinstallation der Anwendung.

1.2.1. Installieren von d.ecs script

Bevor Sie das Setup zum Installieren von d.ecs script ausführen, müssen Sie die zentralen Apps installieren. Informationen zum Installieren der zentralen Apps mithilfe des Infrastruktursetups (d.ecs infrastructure setup) finden Sie im entsprechenden Handbuch.

Der Setup-Assistent führt Sie durch die Installation von d.ecs script:

1. Willkommen

Wählen Sie **Weiter**, um den Vorgang fortzusetzen.

2. Ordner auswählen

Wählen Sie den Installationspfad für d.ecs script aus.

3. Übersicht

Wählen Sie **Installieren**, um mit der Installation zu starten.

4. Fertigstellen des Setups

Bestätigen Sie den Abschluss der Installation mit **Fertig**.

1.2.2. Deinstallieren von d.ecs script

Um d.ecs script zu deinstallieren, wechseln Sie in die Windows-Systemsteuerung unter **Programme und Features** und deinstallieren Sie das Programm "d.ecs script".

1.3. Erste Schritte

Dieses Kapitel widmet sich den ersten Handlungsschritten, nachdem die Software installiert ist.

1.3.1. Verwalten von Skripten

Zum Erstellen, Bearbeiten und Löschen von Skripten wählen Sie das Feature **Konfiguration** auf der Startseite aus.

Klicken Sie in der Kategorie **E-Mail-Verwaltung** im Bereich **Skripte verwalten** auf **Skripte**.

Um ein neues Skript anzulegen, klicken Sie auf das Plus-Symbol (+) in der Menüleiste. Füllen Sie das Formular aus.

Beschreibung der Parameter:

Ausführungs-URL: Nach dem Speichern erscheint diese URL, darüber kann das Skript ausgeführt werden (HTTP-Post).

Titel: Titel/Name des Skripts.

Beschreibung: Beschreibung des Skripts.

Hostname: Legt fest, auf welchem Host das Skript ausgeführt werden soll. Hier werden alle Hosts aufgeführt, auf denen eine ScriptApp-Instanz läuft. Mit dem Wert "*" wird der Host zufällig ausgewählt.

Skriptsprache: Aktuell wird PowerShell unterstützt.

Entwurfsmodus: Wenn aktiviert, kann das Skript von außen nicht gestartet werden (es erscheint eine "403 Forbidden"-Fehlermeldung).

Um bestehende Skripte zu editieren, klicken Sie auf einen entsprechenden Eintrag. Über den entsprechenden Menüeintrag in der rechten Menüleiste können Sie ein Skript löschen.

1.4. Weitere Funktionen und Einstellungen

In diesem Thema finden sich Funktionen und Einstellungen, die ein Anwender benötigen könnte für bestimmte Situationen. Der Anwender kennt bereits die Basisfunktionalität und möchte sich mit weiteren Funktionen vertraut machen.

1.4.1. Benutzen der API

Skript ausführen

URI: `https://<d3one>/script/execute/<ScriptID>` (Post)

DTO:

```
{
  "successCallback" : "http://localhost/success",
  "errorCallback" : "http://localhost/error",
  "scriptDto" :
  {
    "fileName" : "test.txt",
    "action" : "delete"
  },
  "isTest" : false
}
```

- **successCallback:** URL, welche aufgerufen wird, wenn das Skript erfolgreich ausgeführt wurde.
- **errorCallback:** URL, welche aufgerufen wird, wenn das Skript nicht erfolgreich ausgeführt wurde.
- **scriptDto:** Nicht genau definiertes "Data Transfer Object", welches in das Skript hineingereicht wird und dort geparkt werden kann.
- **isTest:** Bool'scher Parameter, mit welchem geprüft werden kann, ob die Schnittstelle erreichbar ist.

Die Schnittstelle muss über einen POST-Request angesprochen werden.

Mögliche Rückgabewerte der Schnittstelle:

Statuscode	Beschreibung
201	Das Skript wurde erfolgreich zur Ausführung in eine Queue geschrieben.
204	Die Schnittstelle ist erreichbar. Dieser Statuscode wird zurückgegeben, wenn der Parameter "isTest" den Wert "true" besitzt.
403	Das Skript konnte nicht ausgeführt werden, da es sich noch im Entwurfsmodus befindet.
404	Das Skript mit dem angegebenen Schlüssel wurde nicht gefunden.
503	Die Queue ist voll, die Ausführung wurde abgelehnt.

Abrufen der konfigurierten Skripte

URI: `https://<d3one>/script/scripts`

DTO:

```
{
  "scripts":[
    {
      "key": "d6baa529-e5c9-4588-afba-d8b2fe70f745",
      "title": "Anlagenprüfung auf PDF",
      "location": "*",
      "description": "Anlagenprüfung auf PDF",
      "scriptContent": "<ScriptContent>",
      "editMode": true,
      "scriptLanguage": "PowerShell"
    }
  ]
}
```

Aufbau eines Skriptes (PowerShell)

```
param([string]$scriptDto)
#Parsing of scriptDto
$dto = $scriptDto | ConvertFrom-Json

$obj = @{ }

#Custom Code BEGIN

...

$obj.returnValue = 0
#Custom Code END

#Prepare and return DTO
$obj.scriptDto = $dto | ConvertTo-Json
return $ResultObj = (New-Object PSObject -Property $obj)
```

Als Übergabeparameter erhält das Skript das "scriptDto", welches in ein Objekt geparkt werden kann. Als Rückgabewert muss ein neues Objekt erstellt werden, welches einen "returnValue" und das "scriptDto" hat. Optional kann im Feld "message" noch z.B. eine Fehlermeldung gesetzt werden. Mit dem "returnValue" kann gesteuert werden, ob der "ErrorCallback" oder "SuccessCallback" aufgerufen werden soll. Der Wert "gleich Null" ruft den "SuccessCallback" auf, ansonsten den "ErrorCallback".

Rückgabeobjekt:

```
{
  "returnValue" : 0,
  "message" : "All ok",
}
```

```
"scriptDto" :  
{  
    "fileName" : "test.txt",  
    "action" : "delete"  
}  
}
```

Mit folgenden PowerShell-Befehlen kann in das d.3-Log geschrieben werden:

Write-Information => Infomeldung

Write-Warning => Warnmeldung

Write-Error => Fehlermeldung

Write-Debug, Write-Verbose => Debugmeldung

1.5. Weitere Informationsquellen und Impressum

Wenn Sie Ihre Kenntnisse rund um die d.velop-Software vertiefen möchten, besuchen Sie die digitale Lernplattform der d.velop academy unter <https://dvelopacademy.keelelearning.de/>.

Mithilfe der E-Learning-Module können Sie sich in Ihrem eigenen Tempo weiterführende Kenntnisse und Fachkompetenz aneignen. Zahlreiche E-Learning-Module stehen Ihnen ohne vorherige Anmeldung frei zugänglich zur Verfügung.

Besuchen Sie unsere Knowledge Base im d.velop service portal. In der Knowledge Base finden Sie die neusten Lösungen, Antworten auf häufig gestellte Fragen und How To-Themen für spezielle Aufgaben. Sie finden die Knowledge Base unter folgender Adresse: <https://kb.d-velop.de/>

Das zentrale Impressum finden Sie unter <https://www.d-velop.de/impressum>.